Planification de la programmation

# Identification du programme

**Programmeuse(s) et programmeur(s)** : Alexandre Ouellet

**Nom du programme** : 3 angles

**Langage** : Python

**Objectif** : Calculer les trois angles d’un triangle à partir des coordonnées des trois points le formant.

# Tableau des entrants et des extrants

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nom** | **Entrant ou extrant** | **Format des données** | **Description** |
| ax | Entrant | Nombre à virgule | La coordonnée en X du premier point |
| ay | Entrant | Nombre à virgule | La coordonnée en Y du premier point |
| bx | Entrant | Nombre à virgule | La coordonnée en X du deuxième point |
| by | Entrant | Nombre à virgule | La coordonnée en Y du deuxième point |
| cx | Entrant | Nombre à virgule | La coordonnée en X du troisième point |
| cy | Entrant | Nombre à virgule | La coordonnée en Y du troisième point |
| Affichage | Extrant | Affichage | Les trois angles du triangle |

# Description de l’exécution

1. À partir de la formule du produit scalaire, le programme calcule 2 des trois angles internes.
2. En utilisant la propriété que la somme des angles internes d’un triangle est toujours de 180°, calculer le 3e angle.
3. Afficher le résultat.